

4 Gewinnt mit Ringewerfen und Ballwurfspiel

Spielanleitung

Inhalt des Spiels:

21 gelbe Chips

21 grüne Chips

Spielmodul

2 Halterungen

4 Ringe

Ball bitte selbst organisieren

Spielanleitung laminiert

Anzahl Spieler ab 2 Personen

Alter: ab 2 Jahren

Spielvorbereitung:

Die Ringhalter auf die seitlichen Stangen auffädeln. Ringe anhängen
(Werden für das Ringwerfen benötigt)

Die Wurfhalterung an der anderen Seite befestigen.

Prüfen, ob die Schubstange richtig eingeführt ist,
damit die Chips nicht durchfallen.

Jedem Spieler eine Farbe zuweisen.



Spielablauf 4 Gewinnt:

Jeder Spieler besitzt 21 Spielsteine der gleichen Farbe.
Abwechselnd wird jeweils ein Chip in eine Spalte fallen gelassen.
Gewonnen hat der Spieler, der zuerst mindestens 4 Chips
waagrecht, senkrecht oder diagonal in einer Reihe hat.
Das Spiel endet, wenn ihr alle eure Steine verbraucht habt oder
einer von euch eine Viererreihe geschafft hat.



Spielablauf Ringewerfen:

Jeder Spieler darf pro Runde mit den 4 Ringen versuchen, so
viele wie möglich in die Halterung einzufädeln.
Schwierigkeit kann mit größerem Abstand erhöht werden.
Man kann den Ringfarben Punkte zuordnen und somit nach
Punkten spielen. Wer die meisten hat, hat gewonnen.



Spielablauf Ballwerfen:

Jeder Spieler darf pro Runde 3 mal den Ball werfen und muss so viele wie möglich treffen.

Schwierigkeit kann mit größerem Abstand erhöht werden. Größeren Ball benutzen, sodass dieser darauf liegen bleiben muss.

