

Riesen- Twister

Spielanleitung

Inhalt des Spiels:

Spielmatte
Drehscheibe
Spielanleitung einlaminiert

Anzahl der Spieler ab 2 Personen und ev. 1 Schiedsrichter

Spielvorbereitung:

Die Spielmatte zeigt vier jeweils einfarbige Reihen mit je 6 farbigen Punkten.

Die Drehscheibe zeigt die 4 Körperteile "linke Hand", "linker Fuss",
"rechte Hand" und "rechter Fuss".

Zu jedem der Körperteile existiert ein Farbfeld, so dass alle theoretisch möglichen
Kombinationen zwischen Körperteilen und Farben abgedeckt sind.

Die Drehscheibe selber ist aus stabiler Pappe mit einem großen Plastikpfeil,
der sich leicht drehen lässt.

Die Matte ist aus starkem Plastik und lässt sich auch abwaschen, falls man das
Spiel mal im Freien gespielt hat.

Spielablauf:

Spielt man mit einem Schiedsrichter, so ist dieser für die Drehscheibe
verantwortlich. Die Spieler stellen sich um die Matte herum und ziehen vorher die
Schuhe aus. Der Schiedsrichter dreht dann die Drehscheibe und sagt das Ergebnis
an (z.B. "rechte Hand auf rot"). Alle Spieler müssen nun ihre rechte Hand auf einen
der roten Punkte legen. Dabei darf jedes Feld nur einmal belegt sein, wer zuerst
kommt, der darf seine Hand dann dort liegen lassen. Haben alle Personen die
Aktion ausgeführt, so verharren sie in der Position und der Schiedsrichter dreht
erneut. Sind alle 6 Punkte einer Farbe besetzt, so dreht der Schiedsrichter erneut,
bis eine andere Farbe erscheint.

Spielregeln:

Sollte ein Spieler mit seinem Ellenbogen oder dem Knie die Matte oder den
Fussboden berühren, so scheidet er aus dem Spiel aus und die anderen Spieler
spielen weiter.

Spielvarianten:

Bei vier oder mehr Spielern sollte man in Teams spielen, wobei ein Team gewinnt, wenn ein Spieler des anderen Teams den Boden mit Knie oder Ellenbogen berührt. Bei einem Spiel zu zweit ohne Schiedsrichter sagt ein Spieler das Körperteil an und der zweite danach eine der vier Farben. Nachdem man nun die Aufgabe ausgeführt hat, wechselt die Ansage.

